

Level3 Designer

Civil 3D Level 3 (Designer) 100% 100% 100%. 100% 100% 100%, 100% 100% (Data Shortcuts) 100%, BIM 100% (100%) 100% 100% 100%.

1) 100% 100% (100% 100%)

No	100%	100% 100% (Criteria)	100%/100%
01	SAC 100%	Subassembly Composer 100% .pkt 100% Point, Link, Shape 100% 100% 100%	
02	100% 100%	SAC 100% Input/Output Parameter 100% 100% 100% (100%, 100%) 100%	SAC 100% 100%
03	Decision 100%	100% (Decision) 100% 100% 100% 100%	100% 100% 100% 100%
04	Target 100%	SAC 100% 100% (Offset) 100% 100% (Elevation) 100%	100% 100% 100%
05	100% 100%	Data Shortcuts 100% 100% 100% 100% 100%	100% 100% 100%
06	100%/100%	Intersection 100% 100% 100% 100%	100% 100% 100%
07	100% 100% (100%)	100% 100% 100% 100% 100% 100%	100% 100%
08	100% 100% (Property Set)	BIM 100% 100% 100% 100% 100% (Property Set) 100%	100% 100%
09	100% 100% 100%	100% 3D Solid 100%, Navisworks 100% 100%	100% 100%
10	100% 100%/100%	100% 100% 100% 100% 100% 100%	100% 100%

2) 100%

☰ Designer 실기평가

퀴즈 설정 질문들 결과 질문 은행 더 보기 ▾

뒤로

질문 1

아직 답하지 않음

1.00 중 받은 점수

📖 질문에 표시

✎ 질문 편집

v1 (latest)

Subassembly Composer(SAC)에서 절토 높이가 3m 이상일 때 소단(Bench)이 자동으로 생성되도록 하는 로직을 구성하려고 합니다. 이때 가장 핵심적으로 사용해야 하는 노드는 무엇입니까?

- ☐ a. Switch
- ☐ b. Sequence
- ☐ c. Decision
- ☐ d. Define Variable

Next page

☰ Designer 실기평가

퀴즈 설정 질문들 결과 질문 은행 더 보기 ▾

뒤로

질문 2

아직 답하지 않음

1.00 중 받은 점수

📖 질문에 표시

✎ 질문 편집

v1 (latest)

SAC 제작 시 코리더가 지표면(Surface)의 높이를 인식하여 법면을 생성하도록 하려면 어떤 파라미터 타입을 생성해야 합니까?

- ☐ a. Input Parameter (Type: Double)
- ☐ b. Output Parameter (Type: Grade)
- ☐ c. Target Parameter (Type: Offset)
- ☐ d. Target Parameter (Type: Elevation)

Previous page

Next page

Revision #3

Created 3 February 2026 09:38:13 by [] []

Updated 3 February 2026 10:20:43 by [] []